

SAN ISIDRO EN SU AZUCARERA

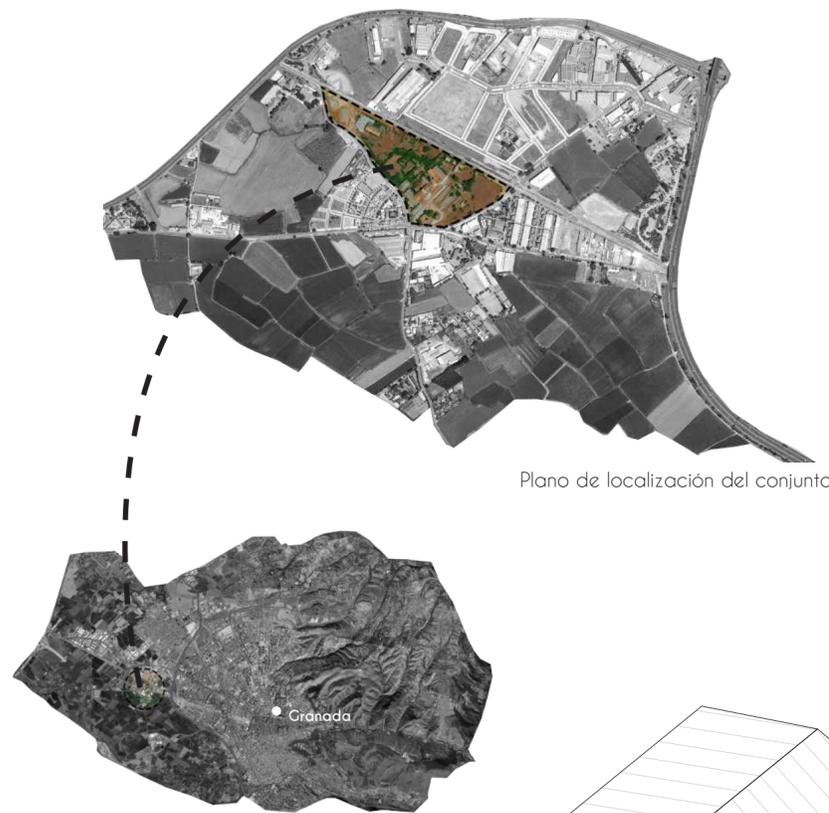
28ª EDICIÓN CONCURSO DE SOLUCIONES CONSTRUCTIVAS PLADUR



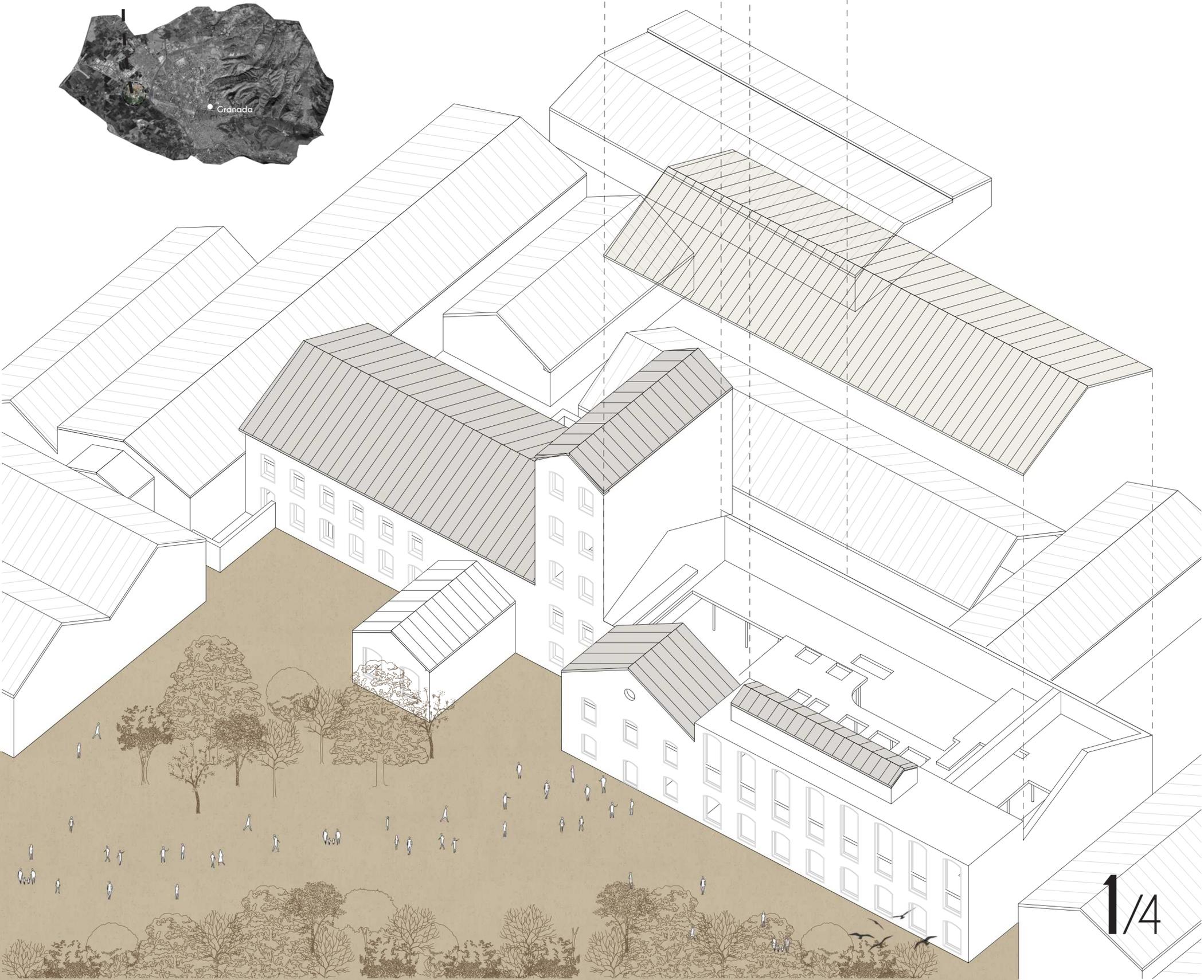
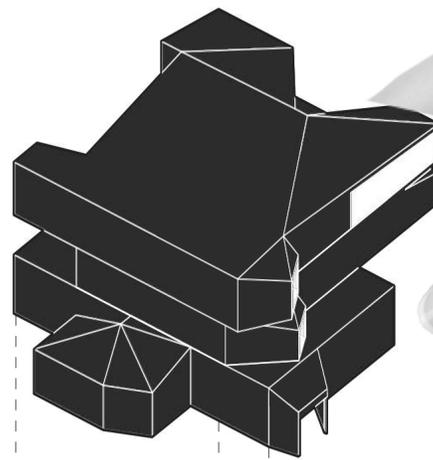
La propuesta tiene como principal objetivo preservar la virginidad del gran espacio exento de la azucarera. Cuando hay mucho hecho seguir haciendo casi sin nada. Establecer estrategias puntuales pero coordinadas que propongan una línea de acción que podría escalonarse en el tiempo. Decoración, monumentalidad, pliegue o acontecimiento, perteneciente a la idea de arquitectura débil de Ignasi de Solà Morales han merodeado de manera recurrente alrededor de la propuesta durante todas sus fases.

ATERRIJAJE

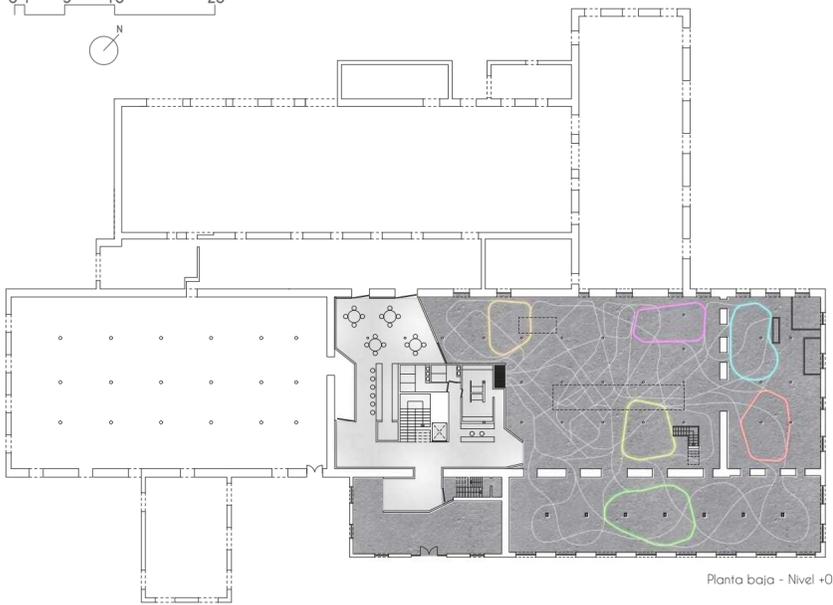
El cuerpo principal del proyecto se asienta ocupando el gran vacío central de la fábrica de manera que el objeto actúa como mediador, no solo entre el interior y el exterior sino también negociando y expresándose dispuesto a posibles ampliaciones futuras, que puedan ser necesarias a corto o medio plazo, en sectores de la fábrica que no son objeto del concurso.



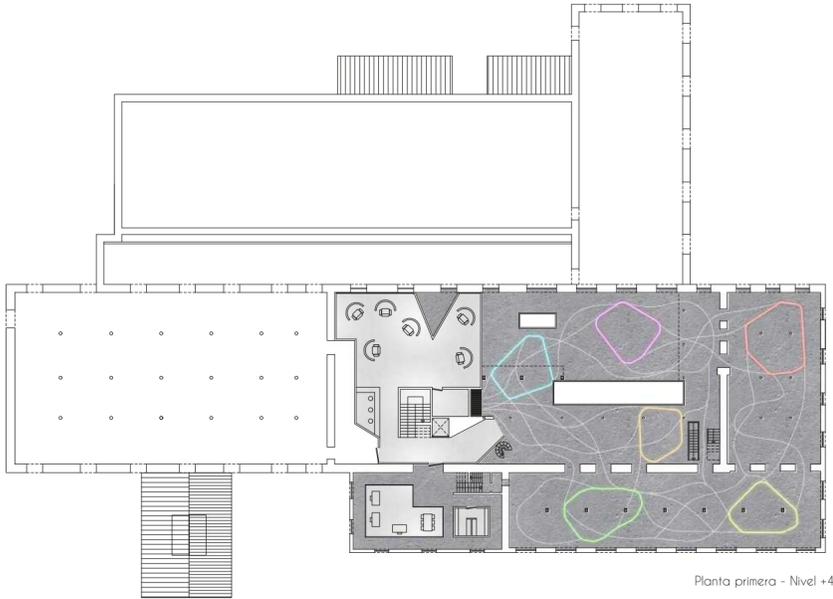
Plano de localización del conjunto



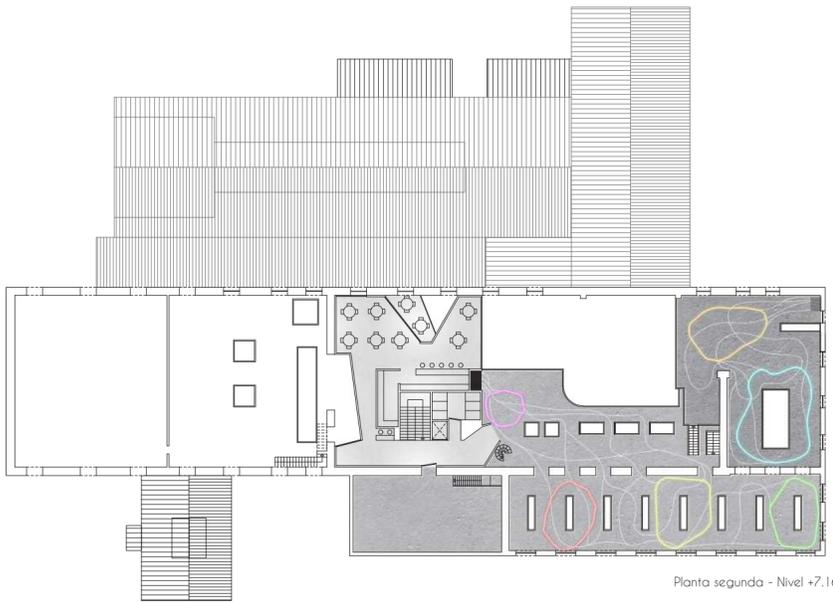
0 1 5 10 20



Planta baja - Nivel +0.56



Planta primera - Nivel +4.06



Planta segunda - Nivel +7.16

SAN ISIDRO EN SU AZUCARERA

28ª EDICIÓN CONCURSO DE SOLUCIONES CONSTRUCTIVAS PLADUR

NIVEL +13,57m

Torre mirador



NIVEL +9,52m

Restaurante



Núcleo central



Zona de juegos



Almacenaje



NIVEL +4,06m

Sala de realidad virtual



Núcleo central



Zona de juegos



Área de personal



NIVEL +0,56m

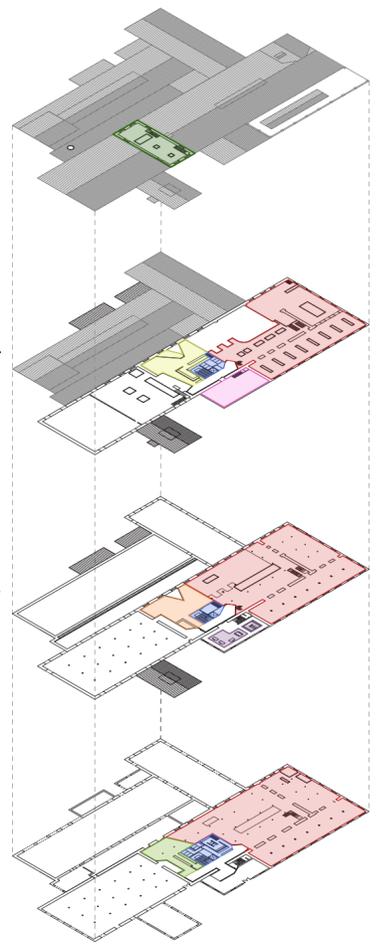
Cafetería



Núcleo central



Zona de juegos

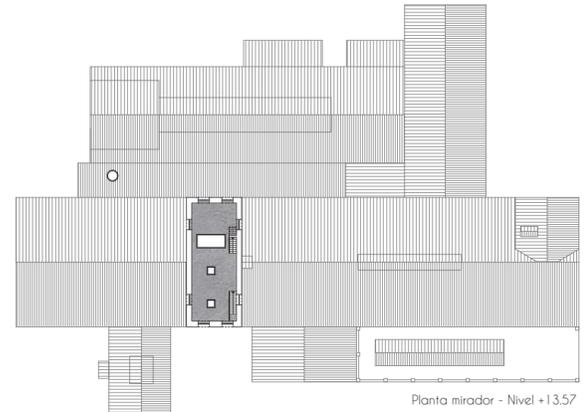


EL OBJETO

En la inserción de nuestra pieza en la fábrica es más apropiado hablar de montaje que de construcción, pues nuestro objeto esculpido se comporta más como un mueble que como un edificio. El famoso cuadro San Jerónimo en su estudio, de Antonello Da Messina, nos serviría para ilustrar lo que supone nuestra pieza dentro de la azucarera. Nuestro cuerpo se comporta como un embrión que se desarrolla y crece en el interior de la fábrica prestando detallada atención al paisaje interior que lo rodea. Dicho embrión tiene como objetivo absorber todos los usos rígidos del programa, casi como si de un parásito se tratase, de manera que el gran espacio jerárquico de la fábrica quede exento. Todo esto da como resultado una arquitectura reversible y respetuosa, sin perder por ello cualidades de confort.

TIRA Y AFLOJA

El objeto pretende poner de relieve las características de la fábrica de azúcar mediante la discusión con ella. Contrastes, tensiones y dilataciones se repiten para crear una atmósfera donde se evidencien las virtudes y la generosidad de este tipo de espacios industriales. Es por ello que se propone una lógica constructiva, distinta a la de la fábrica, que alude conceptos como ligereza, reversibilidad, acontecimiento, disolución frente a otros que nos propone la preexistencia como permanencia, peso, transcendencia o Historia.

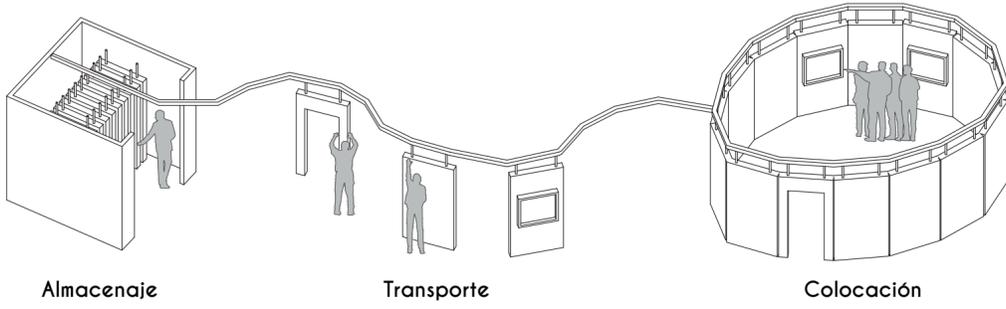


Planta mirador - Nivel +13.57



SAN ISIDRO EN SU AZUCARERA

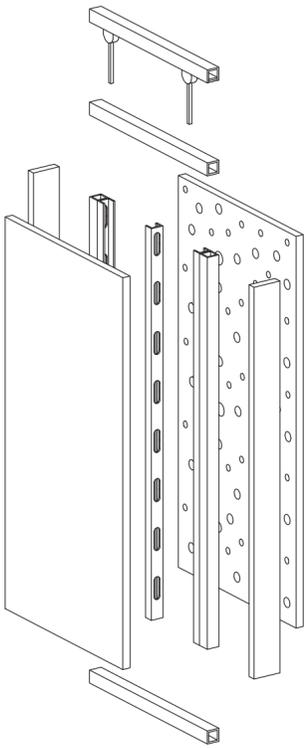
28ª EDICIÓN CONCURSO DE SOLUCIONES CONSTRUCTIVAS PLADUR



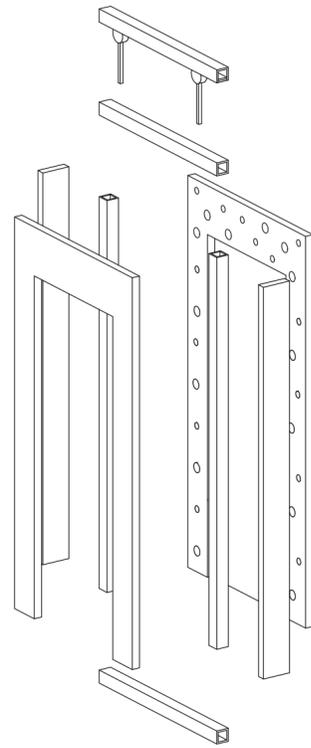
Almacenaje

Transporte

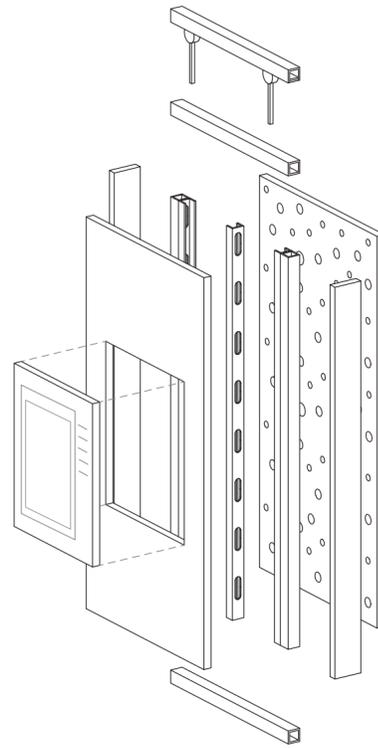
Colocación



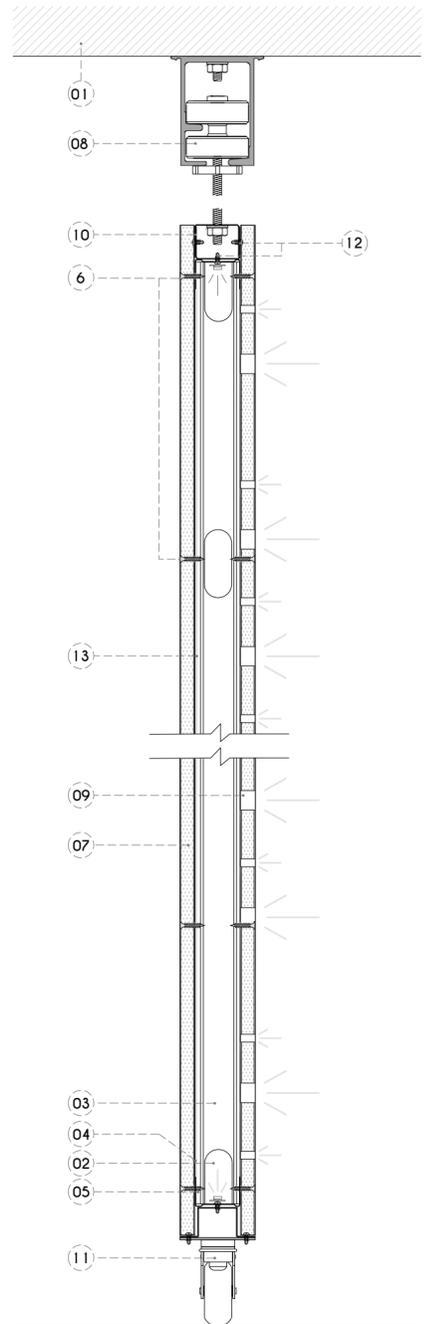
Panel móvil simple



Panel móvil puerta



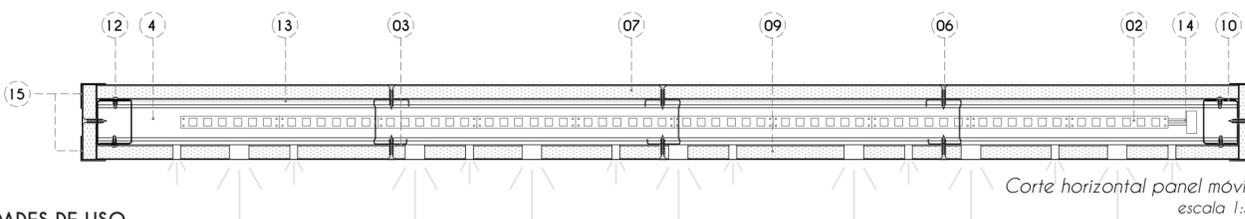
Panel móvil pantalla



Corte vertical panel móvil
escala 1:5

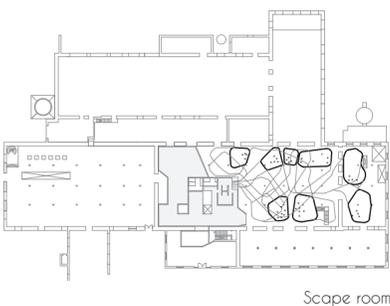
- 01. Forjado existente
- 02. **Regleta LED RGB** de 5W con 50.000 horas de vida útil, alimentada por batería de 12V
- 03. **Montante PLADUR® 46** (45x36x2500mm)* con forma de "C" de chapa de 0,55mm de espesor y perforaciones ovales para el paso del cableado de la cinta LED.
- 04. **Canal PLADUR®** (46,1x30x3000mm) con forma de "U" de chapa de 0,55mm de espesor.
- 05. **Perfil metálico tipo "omega"**, parte de la estructura portante al que se ancla el canal PLADUR® inferior y las ruedas del módulo.
- 06. **Tornillo PLADUR® PM**
- 07. **Placa PLADUR® I** (antes GD) con dureza superficial reforzada y de 15mm de espesor. Especial para zonas públicas frente a impacto y ruido.
- 08. Carrito de sistema de panel móvil por rail.

- 09. **Placa PLADUR® FON+ R Aleatorio** (huecos de 8-15-20mm) de 15mm de canto. Placa típica para falso techo utilizada como revestimiento para conseguir efecto luminoso a través de sus huecos.
- 10. **Dos perfiles con forma de "U"** de 1mm de espesor unidos mediante tornillos PLADUR®MM que constituyen parte de la estructura portante del módulo.
- 11. **Rueda para muebles con freno unida mediante perfil omega al canal PLADUR®.**
- 12. **Tornillo PLADUR® MM**
- 13. **Lámina de papel de aluminio** para aumentar la luminosidad de la luz LED.
- 14. **Batería de 12V** (alimentación de regleta LED).
- 15. **Cinta guardavivos PLADUR®** de 5,1 cm de ancho, con láminas de acero galvanizado, aplicada con pasta de yeso PLADUR® y rodillo (acabado final con pintura).

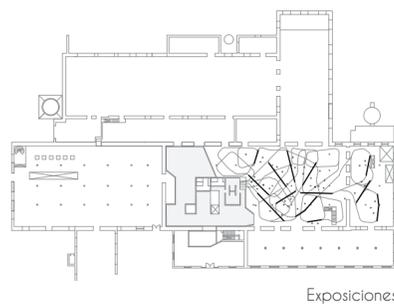


Corte horizontal panel móvil
escala 1:5

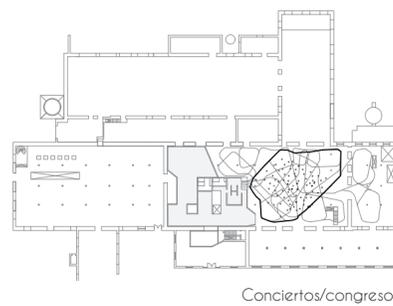
POSIBILIDADES DE USO



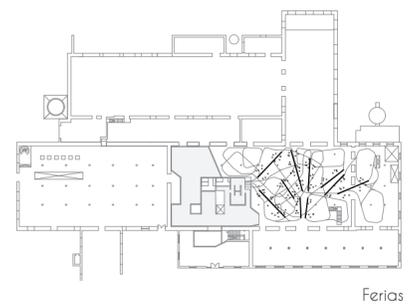
Scape room



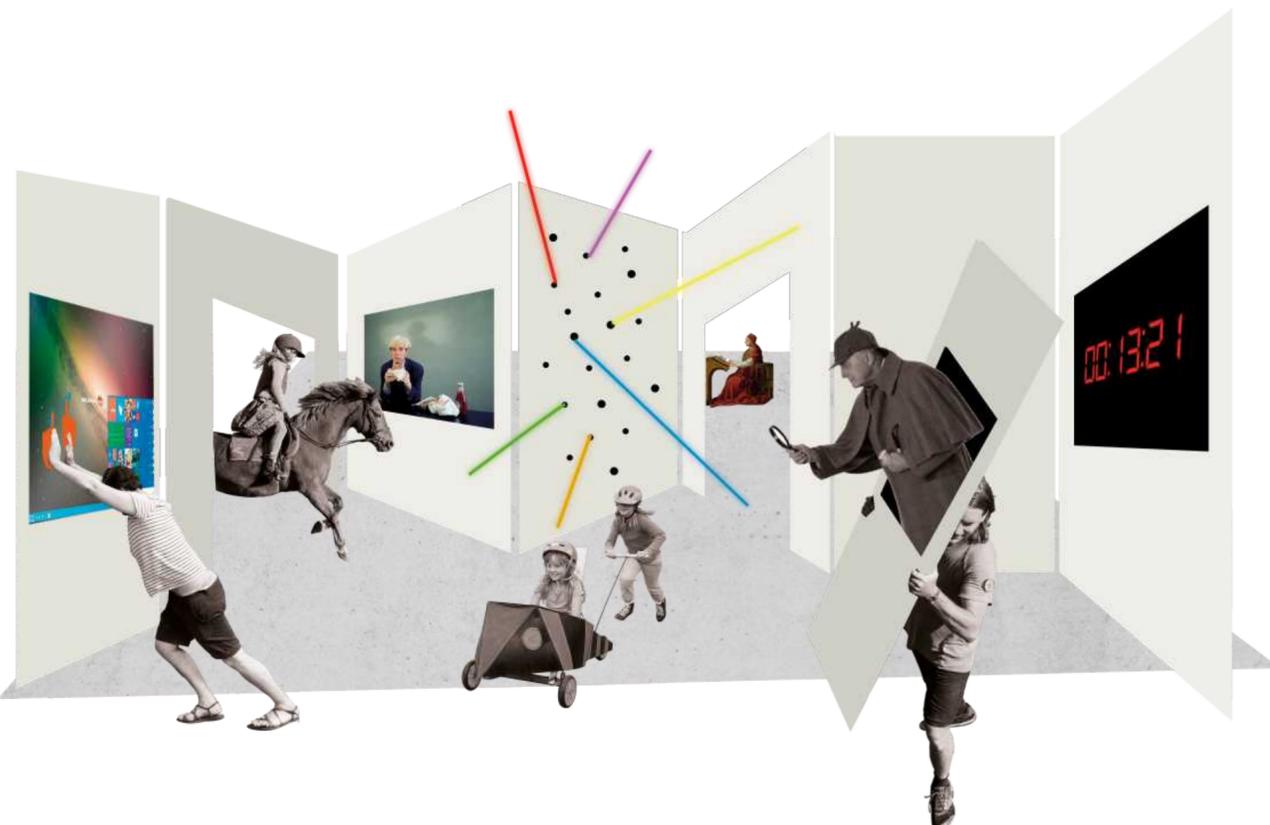
Exposiciones



Conciertos/congresos



Ferias



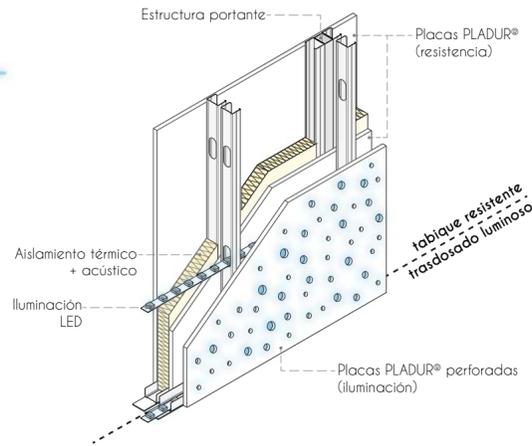
QUE EMPIECE EL JUEGO

Los diferentes scape rooms se realizan a lo largo de todo el edificio. Los railes instalados en el techo guían los paneles móviles que habilitan multitud de posibilidades espaciales. El juego se desarrolla mediante la interacción con las diferentes pantallas led táctiles que llevan incorporados los paneles Pladur anteriormente mencionados, con lo cual tanto los posibles juegos como las posibles habitaciones donde se desarrollan son interminables, regalándonos una experiencia distinta cada vez que volvamos a la fábrica.

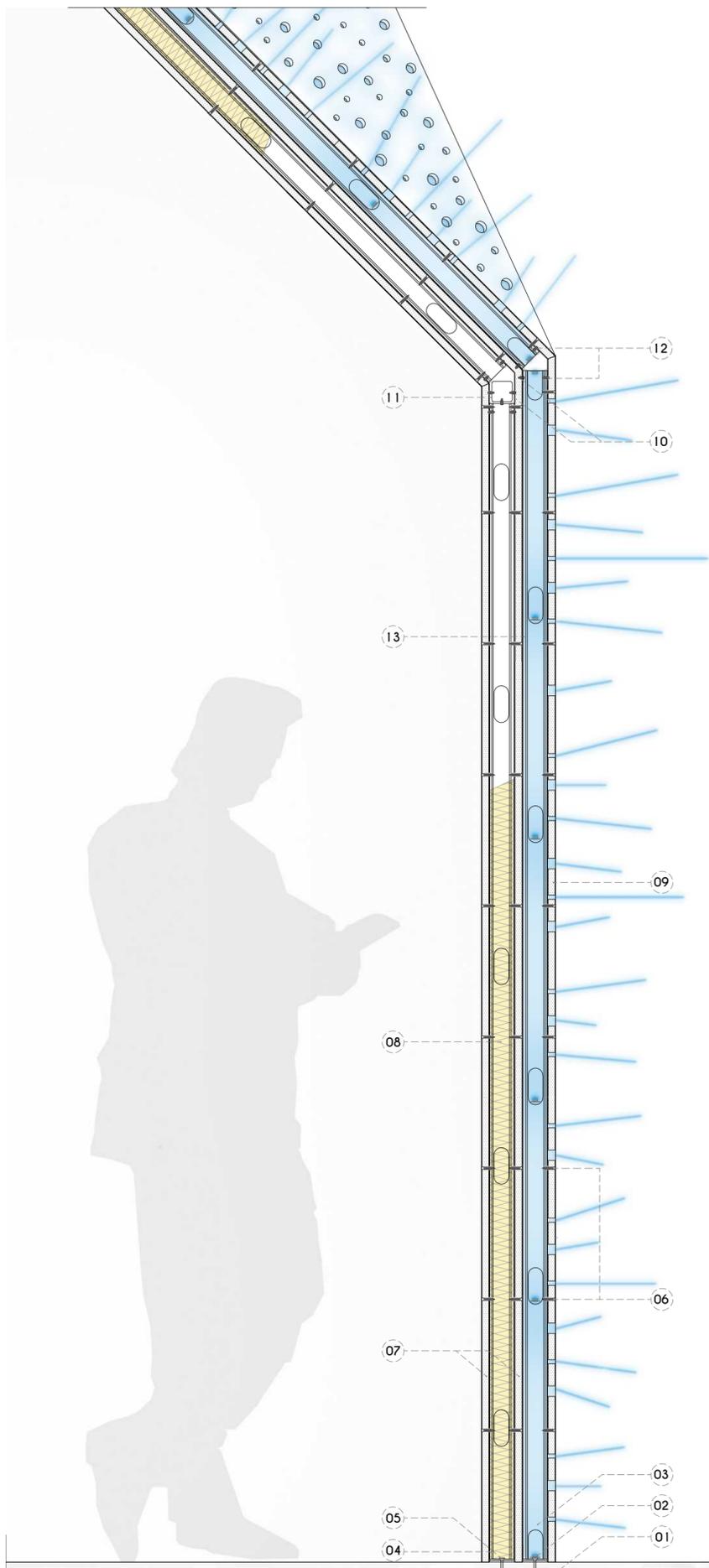
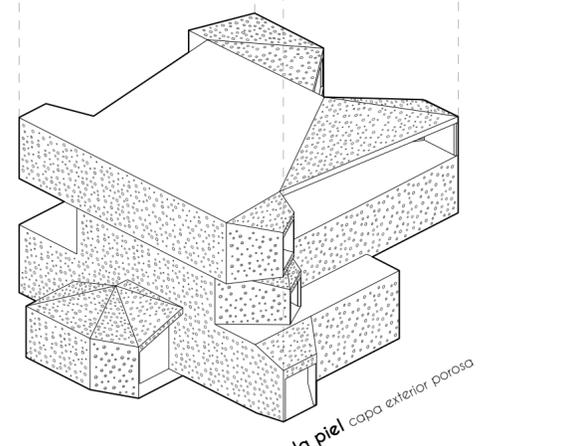
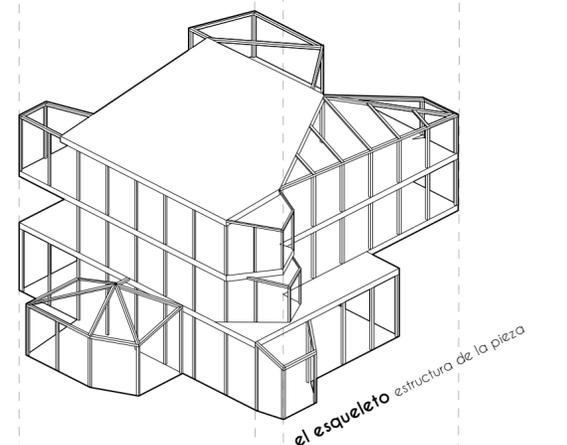
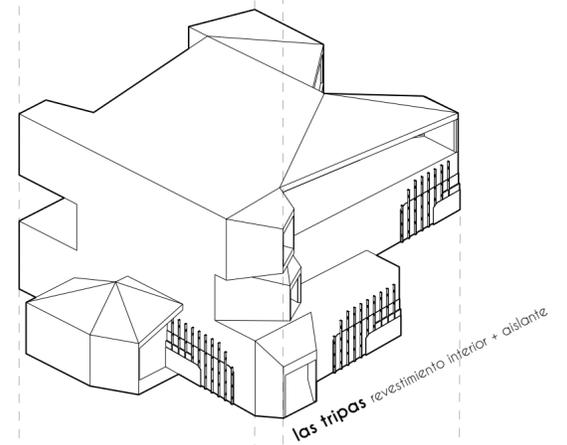
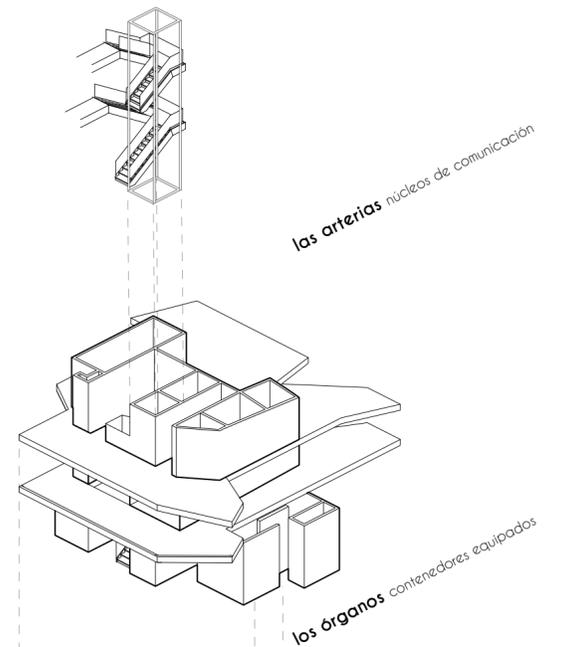
Existen seis retos o zonas diferentes, cada una de ellas está dividida en tres fases, una en cada planta. Cada zona estará identificada con un color a través de luces led instaladas en los paneles. Una vez resuelta una fase, y para acceder a la siguiente, habrá que indagar por todos los rincones del edificio hasta dar con la siguiente habitación de nuestro color, encontrando a nuestro paso carteles explicativos con la historia del lugar y la fábrica. Con lo cual, al resolver la última habitación del juego elegido nos encontraremos en la última planta del edificio y habremos visitado de manera íntegra el conjunto industrial de San Isidro habiéndonos empapado de su arquitectura y su historia. El premio a la resolución de todas las fases de un juego será una entrada para acceder a la torre mirador del conjunto y deleitarnos con las vistas que nos ofrece dicho lugar privilegiado.

SAN ISIDRO EN SU AZUCARERA

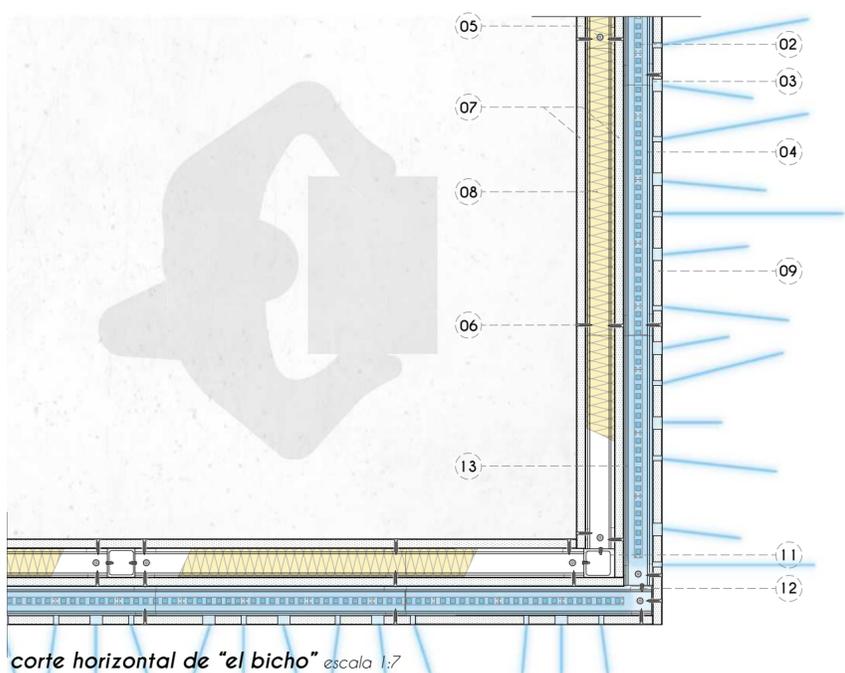
28ª EDICIÓN CONCURSO DE SOLUCIONES CONSTRUCTIVAS PLADUR



01. Forjado existente.
- 02 **Regleta LED RGB** de 5W con 50.000 horas de vida útil, alimentada por batería de 12V.
- 03 **Montante PLADUR® 46** (45x36x2500mm)* con forma de "C" de chapa de 0,55mm de espesor y perforaciones ovales que permiten el paso de las cintas LED.
- 04 **Canal PLADUR®** (46, 1x30x3000mm) con forma de "U" de chapa de 0,55mm de espesor.
- 05 Fijación de canal al forjado.
- 06 **Tornillo PLADUR® PM.**
- 07 **Placa PLADUR® I (antes GD)** con dureza superficial reforzada y de 15mm de espesor. Especial para zonas públicas frente a impacto y ruido.
- 08 Lana mineral (aislante térmico + acústico).
- 09 **Placa PLADUR® FON+ R Aleatorio** (huecos de 8-15-20mm) de 15mm de canto. Placa típica para falso techo utilizada como revestimiento para conseguir efecto luminoso a través de sus huecos.
- 10 **Angular metálico** de 1,2mm de espesor en forma de "V" para anclar los perfiles estructurales de "el bicho" a los canales PLADUR® con la inclinación deseada para cada paño.
- 11 **Perfil metálico de 40x40mm** de la estructura portante de "el bicho".
- 12 **Tornillo PLADUR® MM.**
- 13 **Lámina de papel de aluminio**, para aumentar la luminosidad de la luz LED.



corte vertical de "el bicho" escala 1:7



corte horizontal de "el bicho" escala 1:7

PRESUPUESTO DE EJECUCIÓN MATERIAL

1. Trabajos de acondicionamiento de la fabrica	30.000€
2. Estructura tubular de acero de pieza central.	10.520€
3. Forjados de pieza central autoportantes.	15.230€
4. Red de railes para paneles móviles.	5.100€
5. Paneles exteriores pieza central.	7.250€
6. Paneles interiores pieza central.	5.450€
7. Aislamiento pieza central.	1.200€
8. Canales Pladur pieza central.	4.350€
9. Luces LED para piezas pladur.	8.520€
10. Pantallas LED para piezas móviles.	12.300€
11. Tabiqueria interior Pladur pieza central.	2.450€
12. Red de saneamiento pieza central.	820€
13. Red eléctrica pieza central.	1.250€
14. Red de telecomunicaciones pieza central.	720€
15. Paneles móviles Pladur.	4.580€
16. Red de climatización pieza central.	5.650€
17. Instalación de elevación.	5.300€
18. Gestión de Residuos.	2.300€
19. Seguridad y Salud.	3.500€
20. Control de Calidad y Ensayos.	3.500€
TOTAL PEM	129.990€
Gastos generales (13%)	16.898,7€
Beneficio industrial (6%)	7.799,4€
TOTAL LICITACIÓN	154.688,1€